## Aide-mémoire Python

print("N est égal à",N)	# affiche «N est égal à» suivi de N
a=input("Valeur ?")	# a sera une chaîne de caractères
b=int(input("Valeur ?"))	# b sera un nombre entier

round(2.718,2)	2,72
7**2	49
30//7	4 # quotient de division eucilidenne
30%7	2 # reste de la division eucilidenne
a+=1	# ajoute 1 à la valeur de a
abs(-8)	8 # valeur absolue
min(3,4,5)	3

from math import* floor(2.718) ceil(2,718) sqrt(49) cos(pi) acos(1) exp(x) log(x) factorial(5) comb(4,2)	# importe le module math  2 # troncature à l'unité  3 # val app par excès à l'unité  7 -1 # angles en radian  0 # fonction exponentielle # logarithme népérien In  120  6 # 2 parmi 4
from random import* random() randint(3,9)	# importe le module random # nombre aléatoire dans [0;1[ # nombre entier dans [3;9]

def lasomme(a,b):		
return (a+b)	7	# fonction à deux variables
print (lasomme(3,4))		

if a==b or a!=c:	# si a est égal à b ou si a est différent
return a	de c, renvoie la valeur a
<pre>if note&gt;10:     return "C'est bien" elif note==10:     return "Moyen" else:     return "Essaie encore"</pre>	# renvoie un commentaire selon la valeur de la note # elif est la contraction de «else if»

for i in range(4):	# i prend les valeurs de 0 à 3
for i in range(1,4):	# i prend les valeurs de 1 à 3
while n>=0:	# boucle tant que n positif ou nul

L=[0]*5	# création d'une liste de 5 zéros
L.append(element)	# ajoute un élément en fin de liste
len(L)	# renvoie la longueur de la liste
sorted(L)	# renvoie L dans l'ordre croissant
L[0]	# renvoie l'élément de rang 0
L.pop(1)	# renvoie et détruit le 2 <sup>e</sup> élément
L.index("toto")	# renvoie le rang de l'élément "toto"