

## Aide-mémoire Python - 2<sup>de</sup>

<code>print("N est égal à",N)</code>	<i># affiche «N est égal à» suivi de N</i>
<code>n=input("Valeur ?")</code> <code>n=int(input("Valeur ?"))</code>	<i># n sera une chaîne de caractères</i> <i># n sera un nombre entier</i>
<code>round(3.141593,2)</code>	<i>3,14 # arrondi au centième</i>
<code>7**2</code>	<i>49</i>
<code>30//7</code>	<i>4 # quotient de la division euclidienne</i>
<code>30%7</code>	<i>2 # reste de la division euclidienne</i>
<code>abs(-8)</code>	<i>8 # valeur absolue</i>
<code>min(4,3,7)</code>	<i>3 # minimum</i>
<code>def lasomme(a,b):</code> <code>    return (a+b)</code>	<i># définit une fonction à deux variables</i> <i>qui renvoie une valeur</i>
<code>for i in range(4):</code>	<i># i prend les valeurs entières de 0 à 3</i>
<code>for i in range(1,4):</code>	<i># i prend les valeurs entières de 1 à 3</i>
<code>while n&gt;=0:</code>	<i># boucle tant que n est positif ou nul</i>
<code>if a==b or a!=c:</code> <code>    return a</code>	<i># renvoie la valeur a si a est égal à b</i> <i>ou si a est différent de c</i>
<code>if note&gt;12:</code> <code>    return "C'est bien"</code> <code>elif note&gt;6:</code> <code>    return "Moyen"</code> <code>else:</code> <code>    return "Essaie encore"</code>	<i># elif est la contraction de «else if»</i>

<code>L=[26,2,1802]</code>	<i># création d'une liste L</i>
<code>L[0]</code>	<i>26 # élément 1 (de rang 0) de L</i>
<code>M=[[10,11,12],[13,14,15,16]]</code>	<i># création d'une liste de deux listes M</i>
<code>M[1][3]</code>	<i>16 # élément 4 de la liste 2</i>
<code>len(L)</code>	<i># renvoie la longueur de la liste L</i>
<code>sorted(L)</code>	<i># renvoie L dans l'ordre croissant</i>
<code>L.append("toto")</code>	<i># ajoute l'élément "toto" à la fin de L</i>
<code>L.sort()</code>	<i># range L et ses copies (en croissant)</i>
<code>L.pop(2)</code>	<i># renvoie et détruit l'élément 3 de L</i>
<code>L.index("toto")</code>	<i># renvoie le rang de l'élément "toto"</i>
<code>from math import*</code> <code>floor(2.718)</code> <code>ceil(2.718)</code> <code>sqrt(49)</code> <code>pi</code>	<i># importe le module math</i> <i>2 # troncature à l'unité</i> <i>3 # val. approchée par excès à l'unité</i> <i>7</i> <i>3.141592653589793</i>
<code>from random import*</code> <code>random()</code> <code>randint(3,9)</code> <code>sample([2,3,5,7],2)</code>	<i># importe le module random</i> <i># choisit aléatoirement dans [0;1[</i> <i># choisit un entier aléatoire dans [3;9]</i> <i>[7,3] # choisit deux valeurs de la liste</i>
<code>from matplotlib.pyplot import*</code> <code>axis([-10,10,0,20])</code> <code>scatter(1,2)</code> <code>plot(L1,L2)</code> <code>show()</code>	<i># importe le module graphique</i> <i># définit les dimensions du repère</i> <i># crée le point de coordonnées (1;2)</i> <i># crée la ligne brisée des listes L1 et L2</i> <i># affiche ce qui est créé</i>