

## Bataille relative

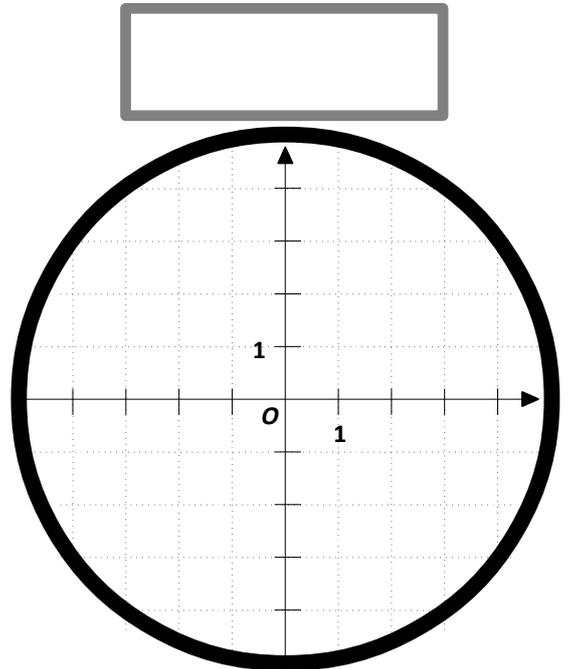
1. La classe a été divisée en quatre équipes.  
Placer les navires de votre équipe sur les nœuds du quadrillage.  
Inscrire le nom de l'équipe dans le cadre gris.

### Navires :

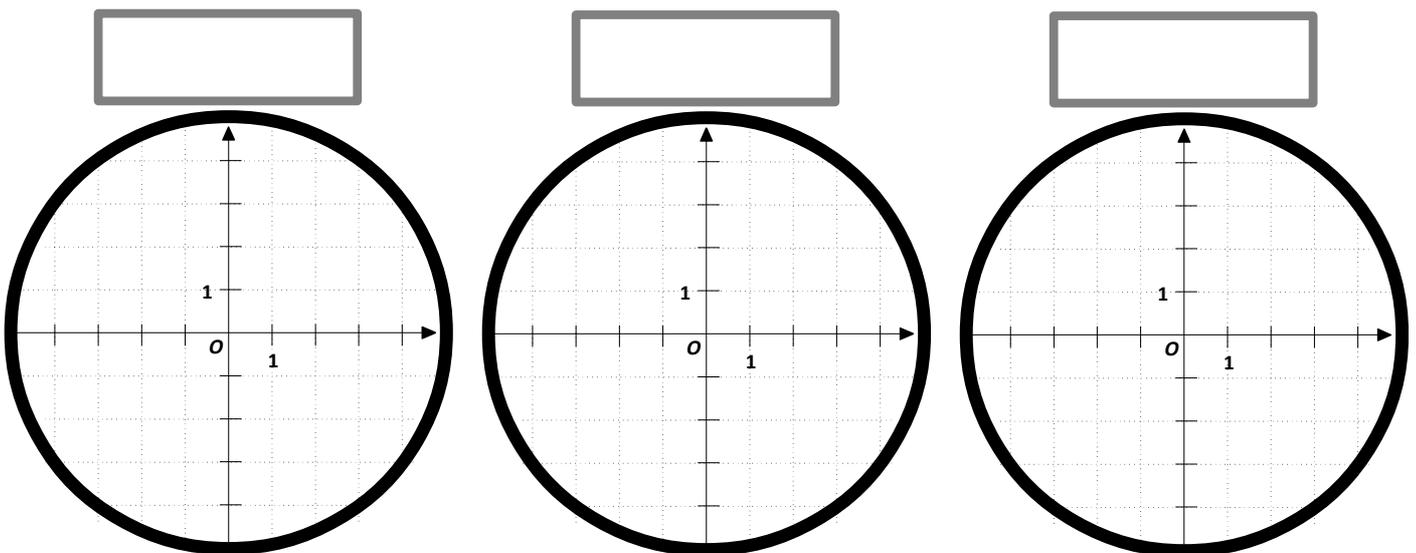
Chaloupe : 2 nœuds  
Sous-marin : 3 nœuds  
Frégate : 4 nœuds  
Porte-avions : 5 nœuds

### Positionnement :

Les navires sont parallèles aux axes  
(positionnement diagonal impossible).  
Les navires peuvent se toucher.



2. Chaque joueur tire une fois sur l'équipe de son choix en donnant dans l'ordre :
  - a] le nom de l'équipe visée
  - b] la coordonnée horizontale du nœud visé
  - c] la coordonnée verticale du nœud visé



3. Une équipe est éliminée quand sa flotte est détruite.