

## 00-09 Les modules

### Définitions

Les **modules** sont des ensembles de variables et de fonctions prédéfinies. Pour utiliser un module dans un programme, il faut d'abord l'**importer**.

### Applications

Éditeur	Console
<pre>print(pi, "vaut environ", 3.14)</pre>	
<pre>from math import* print(pi, "vaut environ", 3.14)</pre>	
<pre>from math import* print(sqrt(4)) print(floor(2.718)) print(ceil(2.718))</pre>	

Éditeur	Console
<pre>from random import* print(random())</pre>	
<pre>from random import* print(randint(5,10))</pre>	
<pre>from random import* print(sample([2,3,5,7], 2))</pre>	

### Remarques

La liste des fonctions contenues dans les deux modules ci-dessus se trouve ici :

- math : <https://www.programiz.com/python-programming/modules/math>
- random : <https://www.programiz.com/python-programming/modules/random>

Un troisième module est utilisé pour tracer des graphiques.

Il se nomme **matplotlib.pyplot** et sera l'objet du prochain (et dernier) chapitre de ce cours.