

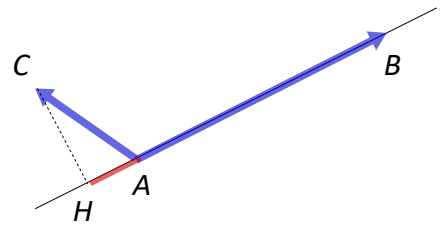
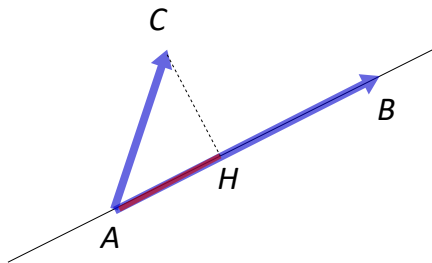
06 Le produit scalaire

06-01 Définition par projection

Définition et notation

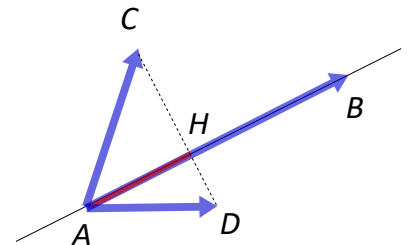
Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} permettent de définir un nombre noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$ appelé **produit scalaire de \vec{u} et \vec{v}** .
On distingue trois cas :

- Si $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$ alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.
- Si \vec{u} et \vec{v} sont non nuls alors on considère trois points A, B et C tels que $\vec{u} = \vec{AB}$ et $\vec{v} = \vec{AC}$.
Soit H le projeté orthogonal de C sur (AB) .
 - Si $H \in [AB]$ alors $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AH \times AB$
 - Si $H \notin [AB]$ alors $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AH \times AB$



Remarques

- Si deux points C et D ont le même projeté orthogonal sur (AB) alors les produits scalaires $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$ et $\vec{AB} \cdot \vec{AD}$ sont égaux.
- Dans le cas du produit scalaire d'un vecteur par lui-même, on parle de **carré scalaire**.
Le carré scalaire de \vec{u} se note \vec{u}^2 et il vaut $\|\vec{u}\|^2$.

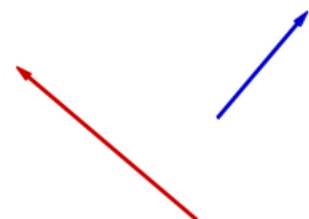


Définition

Deux vecteurs ayant un produit scalaire égal à 0 sont dits **orthogonaux**.

Propriété

Deux vecteurs non nuls sont orthogonaux si et seulement si leurs directions sont perpendiculaires.



06 Le produit scalaire

06-01 Définition par projection

Définition et notation

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} permettent de définir un nombre noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$ appelé **produit scalaire de \vec{u} et \vec{v}** .
On distingue trois cas :

- Si $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$ alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.
- Si \vec{u} et \vec{v} sont non nuls alors on considère trois points A, B et C tels que $\vec{u} = \vec{AB}$ et $\vec{v} = \vec{AC}$.
Soit H le projeté orthogonal de C sur (AB) .
 - Si $H \in [AB)$ alors $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AH \times AB$
 - Si $H \notin [AB)$ alors $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AH \times AB$

Remarques

- Si deux points C et D ont le même projeté orthogonal sur (AB) alors les produits scalaires et sont
- Dans le cas du produit scalaire d'un vecteur par lui-même, on parle de **carré scalaire**.

Le carré scalaire de \vec{u} se note et il vaut

Définition

Deux vecteurs ayant un produit scalaire égal à 0 sont dits **orthogonaux**.

Propriété

Deux vecteurs non nuls sont orthogonaux si et seulement si leurs directions sont perpendiculaires.