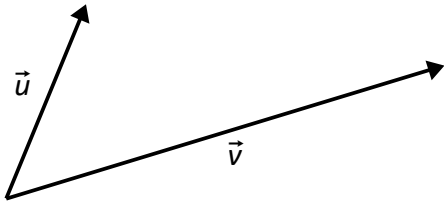


07 Orthogonalité et distances dans l'espace

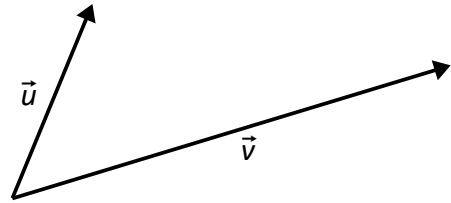
07-01 Le produit scalaire dans le plan

Soient deux vecteurs $\vec{u}$ et $\vec{v}$ du plan. Il existe six façons de calculer leur produit scalaire.

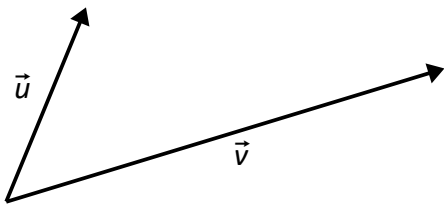
Projection



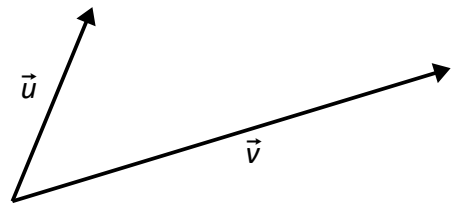
Repère orthonormé



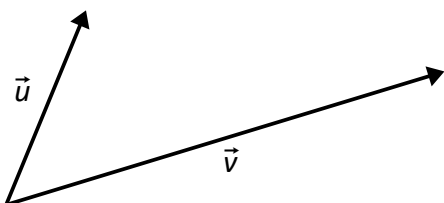
Trigonométrie



Côtés du triangle



Somme de vecteurs



Médiane du triangle

