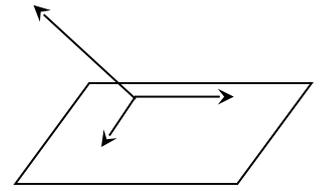


02-05 Bases et repères de l'espace

Définitions

Soient \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs non coplanaires de l'espace. On dit que :

- \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} forment une famille
- le triplet $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ est une de l'espace.



Remarque : quand trois vecteurs coplanaires \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} ne sont pas libres, on dit qu'ils sont

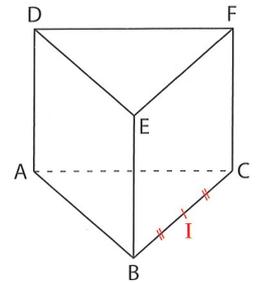
Propriété

Soit $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ une base de l'espace et soit \vec{t} un vecteur quelconque de l'espace. Il existe un unique triplet de réels $(a; b; c)$ tel que

Exemple

Dans le prisme ci-contre, comme les points A, B, C et D
alors le triplet $(\vec{AB}, \vec{AC}, \vec{AD})$ est une de l'espace.

Dans cette base, le vecteur \vec{DI} s'écrit $\vec{DI} =$



Définitions

Soit $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ une base de l'espace et soient O et M deux points quelconques de l'espace. Soit $(a; b; c)$ le triplet de réels tel que $\vec{OM} = a\vec{u} + b\vec{v} + c\vec{w}$. On dit que :

- $(a; b; c)$ est le triplet de \vec{OM} dans la $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$.
- $(a; b; c)$ est le triplet de M dans le $(O; \vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$.
 - a est de M
 - b est de M
 - c est de M

Propriétés

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ un repère de l'espace et soient les points $A(x_A; y_A; z_A)$ et $B(x_B; y_B; z_B)$.

- Le milieu du segment $[AB]$ a pour coordonnées
- Le vecteur \vec{AB} a pour coordonnées
- Pour ajouter deux vecteurs, on leurs coordonnées.
- Pour multiplier un vecteur par un réel, on multiplie ses par ce